## 简介

N个可以处理请求的类，每个类处理请求的条件不同，每个类通过对下家的引用连接起来形成一个链。请求在这个链上传递，知道满足某个处理请求类的处理条件。

## 角色

1. 抽象处理者角色：一个接口或抽象类，规定了设定和获取下家引用的方法，以及处理请求的方法。、
2. 具体处理者角色：具体处理者街道请求后，可以选择将请求处理到，或者传递给下家。

## 优缺点

优点

1. 降低耦合度
2. 简化了对象
3. 增强不同责任组合的灵活度

缺点

1. 不利于除错
2. 不保证请求一定被处理
3. 降低性能

## 使用场景

1. 多个对象处理请求，具体由哪个对象处理在运行时决定
2. 在不明确指定接受者的情况下，想多个对象传递请求
3. 可动态指定一组对象处理请求

## 参考

<http://www.runoob.com/design-pattern/chain-of-responsibility-pattern.html>